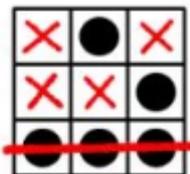


Tris Regole

Di [Patrick](#) / 27 Febbraio 2024

Conosciuto anche come Tic-tac-toe, l'obiettivo di Tris è riuscire ad allineare 3 pedine in diagonale, orizzontale o verticale.



Contenus [masquer](#)

[1 Contenuto del gioco](#)

[2 Come si gioca a Tris?](#)

Contenuto del gioco

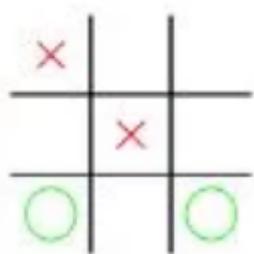
Tris si gioca su un piccolo tabellone di 9 caselle. Si può giocare a Tris ovunque: su un foglio di carta con le matite, sulla sabbia quando si è in vacanza al mare, su una lavagna con i gessetti e così via. L'unica cosa da fare è disegnare l'area di gioco.

Per farlo

- tracciare due linee orizzontali parallele
- poi tracciare due linee verticali parallele ma che intersecano le due linee orizzontali.

Il risultato è un piccolo quadrilatero con 9 quadrati.

Come si gioca a Tris?



Tris è un gioco a duello, quindi viene giocato da due giocatori. Ogni giocatore decide quale simbolo utilizzare (di solito uno sceglie il cerchio e l'altro la croce). Poi, a turno, ogni giocatore posiziona il proprio simbolo in una delle 9 caselle.

Nota: il giocatore che inizia la partita è in vantaggio. Ricordarsi quindi di alternare i turni dopo ogni partita 😊

Il giocatore che riesce ad allineare 3 dei suoi simboli vince il turno. Tuttavia, la maggior parte delle partite tra giocatori abituali si conclude con un pareggio. Non rimanete delusi.

Come vincere a Tris?

Di [Patrick](#) / 21 Febbraio 2024



Per vincere a Tris, è necessario riuscire ad allineare 3 X o 3 O in verticale, orizzontale o diagonale. Per facilitare le cose, ecco alcuni consigli su come vincere.

Se entrambi i giocatori giocano bene, è probabile che si finisca con un pareggio!

Contenus [masquer](#)

[1 Mettete la vostra prima X in un angolo](#)

[2 Possibilità di vincere se l'avversario piazza un O al centro](#)

[3 Gioca la tua seconda X](#)

[4 Posizionare correttamente la terza X](#)

[5 Piazza la quarta X e vinci](#)

Mettete la vostra prima X in un angolo

Posizionare la prima X in un angolo è una strategia comune che il più delle volte vince la partita. Questo trucco costringe spesso l'avversario a commettere errori.

Se il vostro avversario non piazza una O al centro, avete maggiori possibilità di vincere.

Possibilità di vincere se l'avversario piazza un O al centro

È più probabile vincere se l'avversario piazza il suo primo O al centro. Per vincere basta aspettare che l'avversario commetta un errore. Altrimenti, la partita finirà in parità.

Gioca la tua seconda X

Se il vostro avversario non posiziona la sua prima O al centro, avrete la possibilità di vincere. Per farlo, dovete posizionare la vostra seconda X in uno degli angoli, lasciando una casella libera tra questa e la vostra prima X.

Posizionare correttamente la terza X

Posizionare correttamente la terza X vi darà due possibilità di vittoria. Il vostro avversario si difenderà bloccando con la sua O quando vedrà che avete due X nella stessa fila. Tuttavia, ci sarà sempre una casella vuota allineata con la vostra prima X o con la vostra seconda X. Questa strategia vi garantisce di avere sempre una casella vuota per vincere, anche se l'avversario blocca.

Piazza la quarta X e vinci

Due caselle vuote saranno ancora disponibili dopo che avrete piazzato la terza X. Una di queste caselle vi permette di vincere semplicemente piazzando una X sia in una che nell'altra.

Il vostro avversario può piazzare solo una O per bloccarvi quando è il suo turno. Per vincere, è sufficiente piazzare la quarta X nella casella che non è riuscito a bloccare.